

小小程式設計師選拔賽 簡章

  「40 分鐘動手創作，秀出你的動畫或遊戲！」

活動目的

讓國小四、五年級的學生透過圖形化程式設計，實際動手設計一個**動畫故事**或**小遊戲**，在限時 40 分鐘內展現自己的創意、邏輯力與解決問題的能力。鼓勵孩子從玩中學，從做中成長！也將為**彰化縣****貓咪盃及廣達游智盃**甄選儲備選手。

參加對象

-  **115 學年度國小五年級或六年級學生**
-  個人賽
-  需具備基本圖形化程式設計能力（如 Scratch）

活動方式與流程

項目	說明
報名方式	採 線上報名表單（Google Form）
比賽方式	線上進行，限時 40 分鐘 完成創作
創作主題	題目比賽當天公布！（動畫 or 小遊戲，擇一發揮）
使用平台	桌機 Scratch 軟體
作品提交	Scratch 專案連結上傳至指定表單

活動日期：

比賽地點：第一電腦教室

報名時間：115 年 8 月 31 日（一）08:00 ～ 9 月 4 日（五）24:00 止

報名方式：線上表單報名 <https://forms.gle/xWfEr8LZjEDdporU7>

比賽日：115 年 9 月 9 日（三）早自修 7:50-8:30

公告錄取名單：115 年 9 月 23 日（三）前

比賽規則

- 比賽題目當天公布
- 學生需在 **40 分鐘**內獨立完成作品
- 完成後將 Scratch 連結貼到指定表單
- 不得使用事先製作好的作品（如有發現將取消資格）
- 可自備學期中使用的課本參考

動畫評分項目

項目	評分說明
 創意發想	主題呈現是否有創意、有趣、與題目相關
 程式邏輯	是否有運用基本程式概念，如：事件、迴圈、判斷
 視覺與設計	畫面清楚、角色/背景搭配得當、有基本美感
 完整性	作品是否能順利執行、功能完整

遊戲評分項目

項目	說明
 創意表現	遊戲內容有趣嗎？主題特別嗎？
 可玩性	遊戲好玩嗎？操作簡單、清楚嗎？
 實作技巧	有使用到邏輯判斷、分數計算、角色控制等基本功能嗎？
 視覺與音效	畫面有美感嗎？有用音效或動畫加分嗎？

注意事項

1. 比賽需於時間內完成，逾時未交視為棄權。
2. 主辦單位保留比賽規則與解釋權。
3. 比賽時間未到視為棄權
4.  現在就來報名吧！

「寫程式、玩創意，設計出你的故事！」

📍 115/8/31 當天 8:00 開放報名 表單連結：

🔗 [點我報名] (<https://forms.gle/xWfEr8LZjEDdporU7>)

主辦單位：教務處資訊組