



永續創藝—藝術即生活

111 年度「科技與藝術跨域 STEAM 教案設計暨教案徵選」

教案說明資料

教案名稱					
運用故宮院 藏之文物	1	文物編號		文物名稱	
		文物解說			
	2	文物編號		文物名稱	
		文物解說			
	3	文物編號		文物名稱	
		文物解說			
教案類型	☐ AI 教案 ☐ STEAM 教案 ☐ 其他教案 類		發展形式	☐ 基礎推廣 ☐ 深度陪伴	
適用年級	K○-K○	教學時數	共計 ○ 節課（約 ○ 分鐘）		
課程領域說明	學科領域： 重大議題融入：				

課綱領域連結		
教學理念 及 目標說明	教學理念： 學習目標：	
使用科技技術說明 (可複選)	AI 技術說明： STEAM 技術說明： 其他教育說明：	
使用教材列表 (含軟硬體設備清單及手做材料等)	硬體及軟體清單 (含數量)	材料包清單 (含數量)
	硬體： 軟體：	
教程進行介紹		

課程講義 (可提供附件)	
教案成品、 示意及外觀	
所使用之故 宮學習資源 資料(ex: 故 宮 OPEN DATA、故宮 線線上學 校……)	

