彰化縣
PaGamO素養學習
平台使用手冊

《教師版》

2024.11

PaGamO 素養學習

生生用平板

目次

在開始之前.....p04-p06

如何登入.....p07-p16

如何進入教師後台.....p17-p28

113.07 New!

-班級封存機制的說明.....p21

-如何查看QP以及教師後台公告.....p22

113.07 New!

-QP是什麼？.....p23-p28

如何查看素養任務文章內容以及作答數據.....p29-p44

目次

任務書-素養任務 教材篩選與搜尋功能.....p45-p47

學習數據簡介.....p48-p50

如何運用教師後台派發任務.....p51-p56

任務模式-魔王模式與競賽之盾.....p57-p67

校園小幫手服務小幫手Line.....p68

在開始之前...

有幾件很重要的事情告訴各位師長

1. 登入方式：請透過教育雲帳號或縣市OpenID登入。
2. 專屬世界授權範圍：彰化縣公立學校1-9年級師生、3間私立學校（精誠高中、文興高中、正德高中）7-9年級師生可進入。
3. 素養教材授權範圍：4-9年級學生會收到教材。

4. 老師班級權限：在校務系統有班級管理權限者，系統會自動建立對應班級，若無班級，老師也可自行建立。

5. 以下特定職稱（校長、教務主任、教導主任、教務組長、教學組長、學校管理者、資訊組長）會自動開通校管權限，可看到全校班級資料。

6. 若老師無任教特定班級或職稱非第5點所列，有需觀看全校班級資料時，請老師填寫「校管帳號申請表單」。

6. 教材派送期間：自112-2至113-1學期，寒暑假不派發新任務。

7. 教材派發時間及篇數：
   - 中文文章每週一上午7點派發1篇
   - 英文文章每週二上午7點派發1篇（僅授權到113-1學期）



如何登入？

回到目次

環境準備

1. 設備 (桌上型電腦/筆記型電腦/平板)
2. 網路連線
3. Google Chrome 瀏覽器
4. 登入平台的帳號、密碼

跨裝置都能使用

電腦

用Chrome瀏覽器
介面大又清楚
完整教師功能
學生學習數據一覽無遺



平板

用Chrome瀏覽器
完整教師功能
學生學習數據一覽無遺

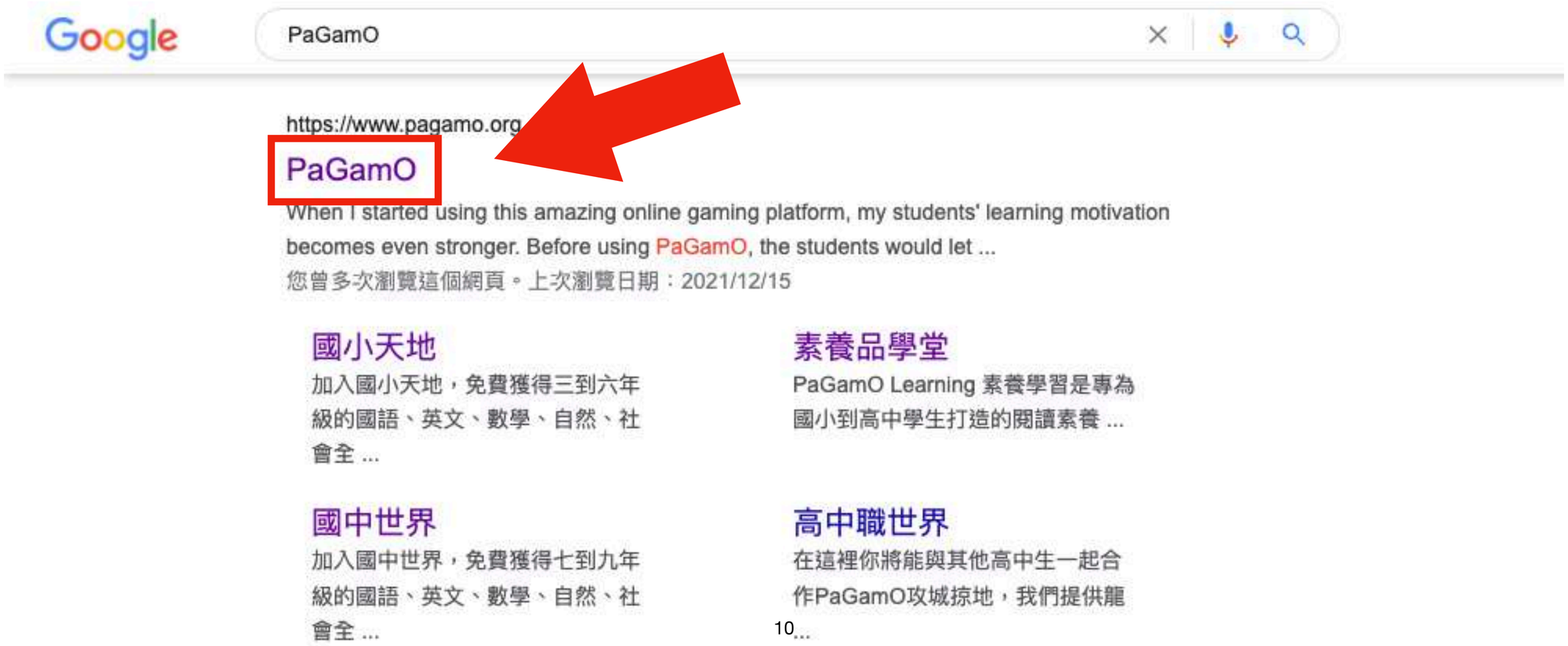


手機 *不建議

下載PaGamO app
隨時打開就能答題
也可用Chrome瀏覽器觀看



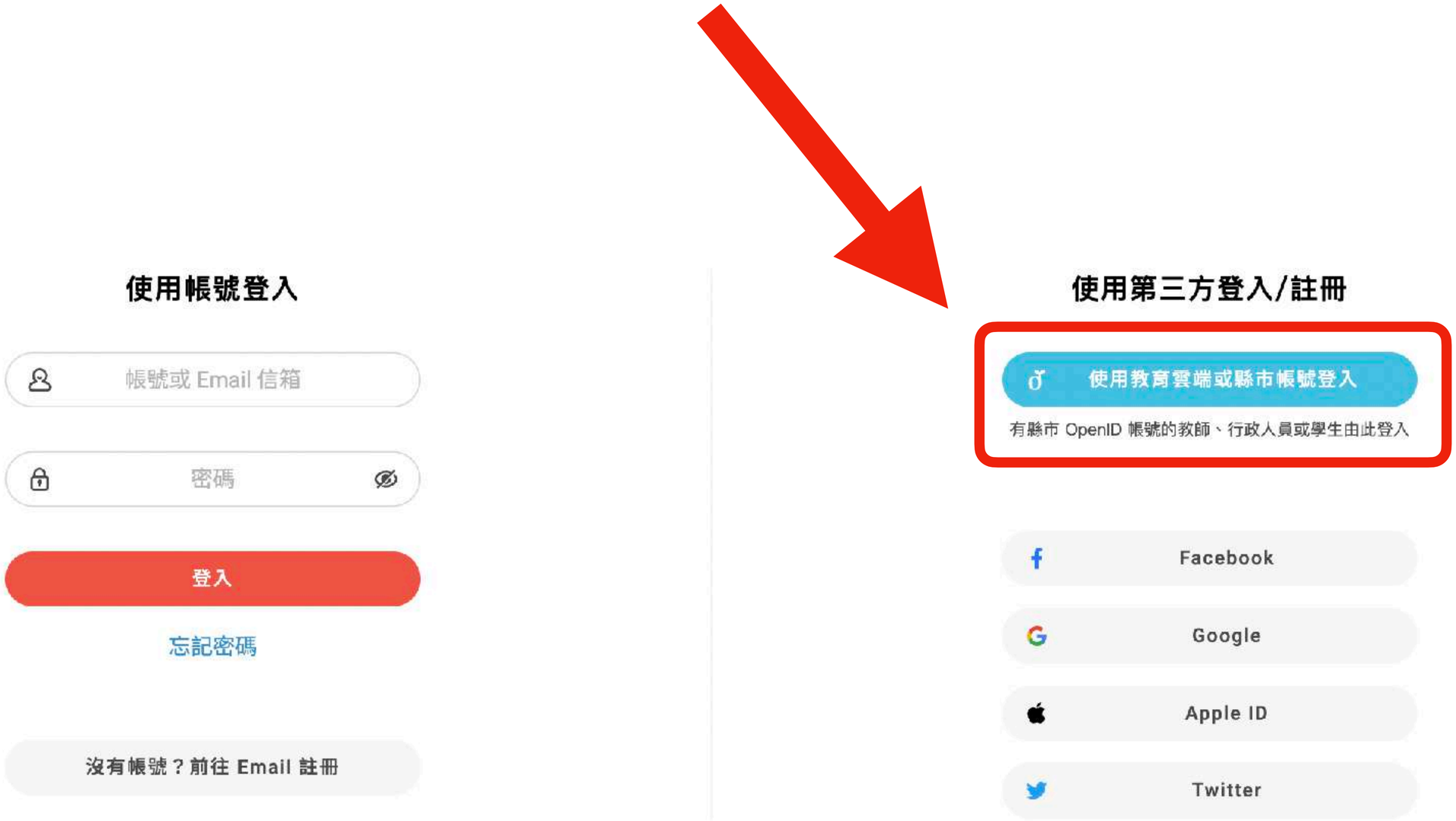
打開Google Chrome 瀏覽器
搜尋「PaGamO」



進入PaGamO平台
右上角點選「登入/註冊」



請從右邊教育雲或縣市帳號來登入！



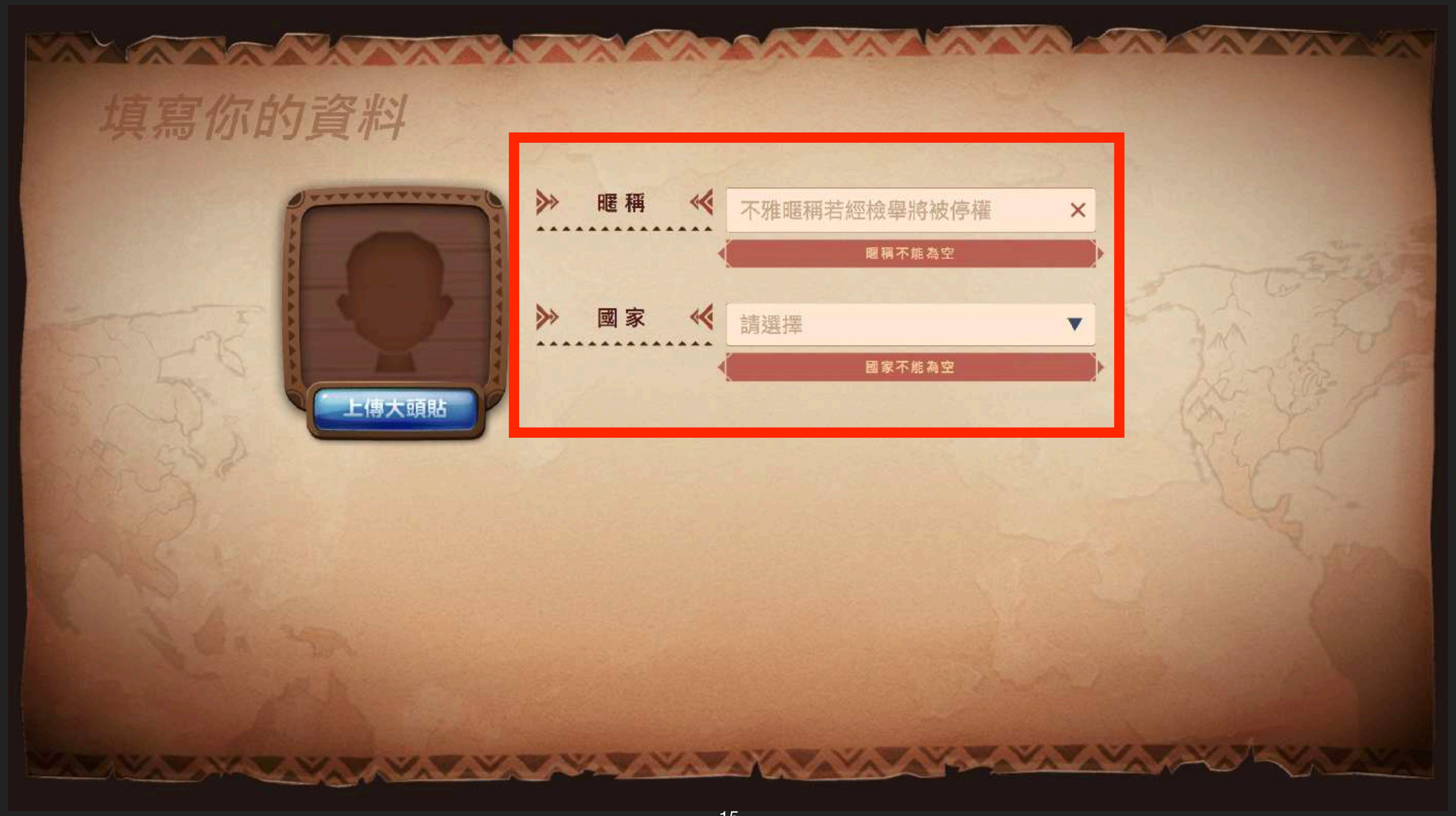
選「進入遊戲」後，即可進入專屬課程世界



選擇一個遊戲角色，每個角色都有不同的特色和屬性！



填寫暱稱、選擇國家
暱稱是在遊戲裡顯示的名字





以上的登入方式
教師與學生都是一樣的

回到目次



如何進入教師後台？

回到目次

首頁選「教師後台」即可進入



或是點選功能列中的「身份切換」-「教師後台」就能回到教師後台囉！



進入教師後台後，會先進入「我的班級」頁面



班級封存機制的說明

1.為避免教師後台同時出現新、舊學期的系統班級，導致使用上的不便，故系統推出**班級封存**機制。

2.當班級封存機制啟動後，只要**上學期系統班級內的師生們有重新登入PaGamO**，除了將師生加入新學期的系統班級，也會將上學期的系統班級一併封存。

3.已封存的系統班級，老師還是**可以看到封存前派發的任務數據**，只是**無法再對其異動或派發新任務**。

如何查看QP以及教師後台公告



★ 現在如果有重要提醒事項、大型更新內容、研習相關資訊，我們可以透過教師後台公告功能跟老師們宣傳。

★ 部分公告內容會彈窗顯示，若想再確認公告內容可以點擊小鈴鐺，再點選有興趣的公告，就會放大顯示囉！

QP是什麼？



QP大解密

Q1 QP是什麼?

QP是教師後台能使用的點數。
老師可以在指派任務時用QP換購各種遊戲獎勵，以及派發好玩的遊戲任務增加學生間、師生間互動。

Q2 QP怎麼獲得？

每日登入教師介面可獲得獎勵QP。
當學生完成你所指派的任務時，你也可以獲得答題回饋（10QP/題）

Q3 QP怎麼用？



老師目前擁有的QP值可以在左側功能列或是任務設定中查看



QP的獲得以及使用方式

1.老師每日登入教師後台，可以獲得獎勵200QP。

2.學生若完成老師指派的班級任務，每位學生每答對一題，老師就可以獲得10QP。

3.老師在設定班級任務時，可以決定是否要讓學生完成任務時獲得獎勵，如需設定獎勵則會消耗QP。

4.若老師任務派發後發現獎勵設定錯誤，在學生答題之前刪除任務，會返還原任務獎勵花費並扣除5%手續費，若學生已作答才刪除任務則不退還消耗的QP值。

QP的獲得以及使用方式

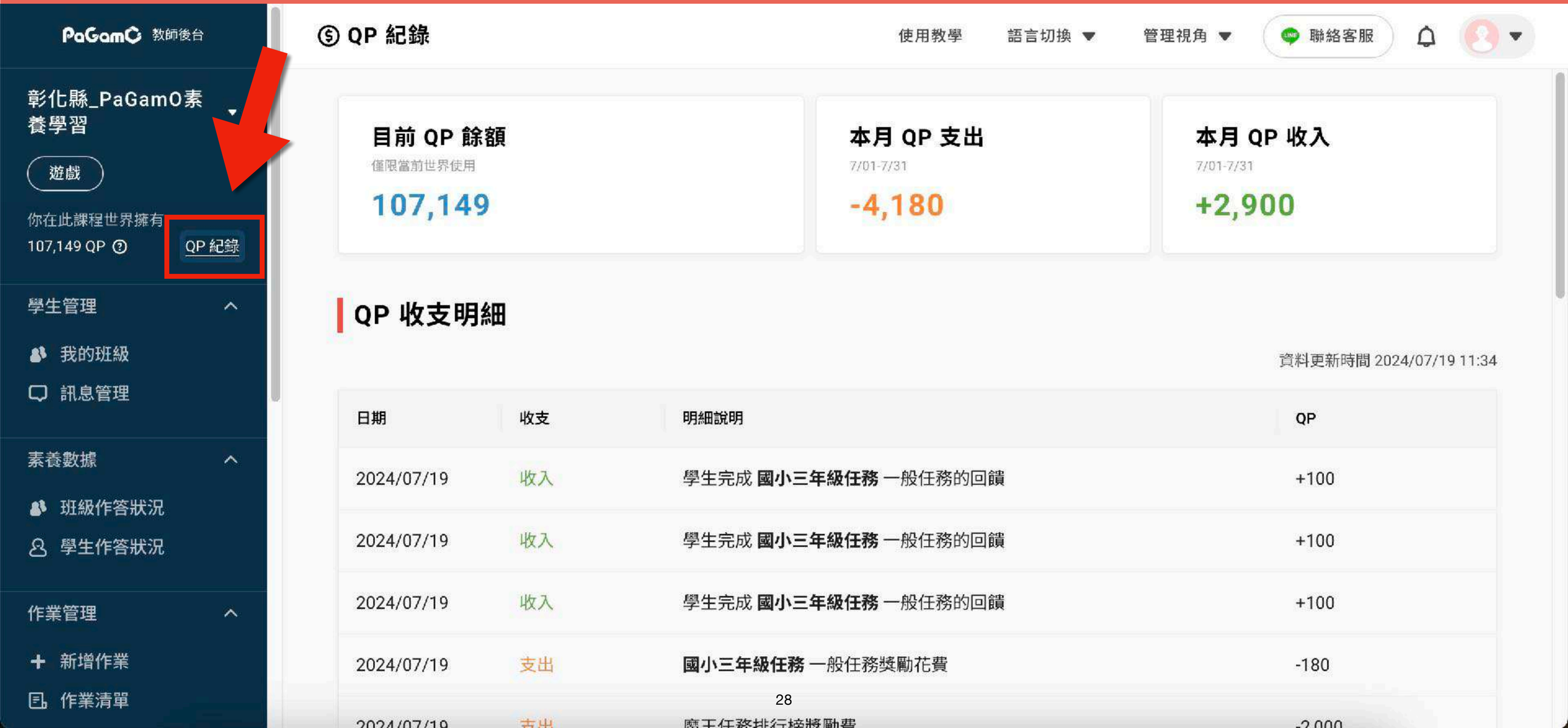
5.老師們在縣市專屬世界中還可以消耗QP來開啟「魔王任務」以及設定「競賽之盾」模式。

-開啟一次魔王任務需要消耗2000QP，如果學生成功打贏魔王，老師可以獲得3500QP；如果學生任務失敗，老師可以回收1000QP。

-設定競賽之盾需要消耗的QP值，會依照設定的獎勵以及數量去做計算。

(魔王任務以及競賽之盾後面會介紹，或可先點此處跳轉)

點選「QP紀錄」可以查看收支明細以及本月份的收入支出統計





如何查看素養任務文章內容以及作答數據？

回到目次



多元篩選

提供更多類別篩選功能
教師可依教學內容安排

進度查核

輕鬆追查任務未完成人數
學生的學習進度一手掌握

老師可從教師後台-素養數據-班級作答狀況

查看1素養文章及題目內容2任務數據



1 點「查看內容」可看到文本與題目
右側向下滑動，可看見「答題分佈」



「正確答案」、「答題分佈」、「詳解」
右側小眼睛可點按「收合」



可依據教學需求，調整版面配置

全文本內容

文本與題目並列

純題組題目







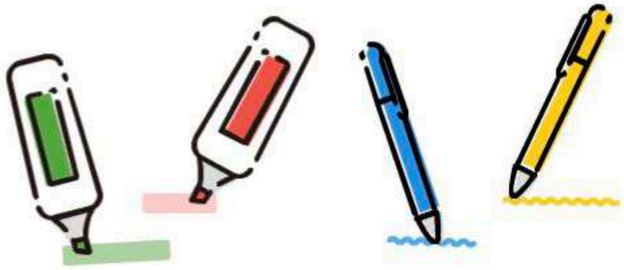
畫線工具教學

新功能上線

畫線工具更新啦~!!!

更多顏色!更多樣式!!

閱讀理解更有效率



重點❶ 筆記模式更好用

筆記模式下

直接圈選文字就畫好了

重點❷ 更多顏色

螢光筆和底線都支援

四種顏色！

閱讀模式 | 筆記模式

螢光筆

底線

刪除線

重點❸ 更多樣式

螢光筆效果 我就是重點

NEW 底線效果 我就是重點

刪除線效果 我就是重點

重點❹ 隨心所欲

螢光筆+底線 OK！

隨時換色、換樣式

都沒問題！

取消畫記

STEP 1 點擊要取消畫記的文字

想擦掉的地方

STEP 2 點擊橡皮擦 就可以了喔!

想擦掉的地方

畫線工具輔助教學

文本及官方詳解皆可畫記、畫記軌跡會自動記錄

第 1 題

閱讀模式 | 筆記模式 | 螢光筆

09/04 草食系男子【生命教育－人物形象】（初階）

草食系男子

文化 連續 中

日本「新語、流行語大獎」自1984年開始，每年舉辦票選活動，選出能反映日本現代社會現象，並讓人印象深刻的十大詞句。2009年，「草食系男子」榮登排行榜第5名。隔年，日本一家人壽保險公司調查500位20～30歲的單身男子，其中高達75%認為自己像是「草食男」。

「草食男」一詞最早是由作家[illegible]澤真紀在2006年所創，他觀察許多日本30歲以下的男性，對工作、戀愛與人生都顯得消極，像是一隻默默低頭吃草，無視於周遭動靜的「草食動物」。

點選即可取消畫線

關閉全螢幕　離開

正確答案

A 顯示草食男引起日本社會的共鳴

答題分佈

A 選項有 6 人選擇
B 選項有 2 人選擇
C 選項有 8 人選擇
D 選項有 7 人選擇

更新時間：2023/11/06 15:58:23

說明：若題目選項為隨機順序，學生看到的選項，將不會是上面的順序，老師請以選項上的文字為主

官方詳解

日本人壽保險公司的調查結果顯示，500位20～30歲的單身男子，其中高達75%認為自己像是「草食男」。這種高度自我認同和自我定位，顯示了2009年的年度新語確實引起 日本社會的共鳴。

下一題

2 點「任務數據」右側可看到「錯題分佈」

錯題分析

題組題目選項錯題分佈

題組題目對應理解層次

題號	題目類型	答錯人數	題目預覽	閱讀理解層次
1	題組 - 選擇題	2	根據本文，石榴在世界的傳播與何者有關？	擷取訊息
2	題組 - 選擇題	1	請問關於石榴的象徵說明，何者正確？	統整解釋 統整解釋/廣泛理解
3	題組 - 選擇題	2	根據「塗林安石瘤」這個名稱，可以知道石榴的哪些資訊？ 甲、產地來...	擷取訊息
4	題組 - 選擇題	2	本文從哪些面向介紹石榴？ 甲、擴散世界的發展過程 乙、各文化中的象...	統整解釋 統整解釋/廣泛理解
5	題組 - 選擇題	1	古埃及諺語：「吃個石榴去泡個澡，你的青春很快就會回來。」說明的是...	統整解釋 統整解釋/發展解釋

答題歷程

深度掌握學生每次答題歷程

教師能夠觀察學生學習歷程



視覺圖表

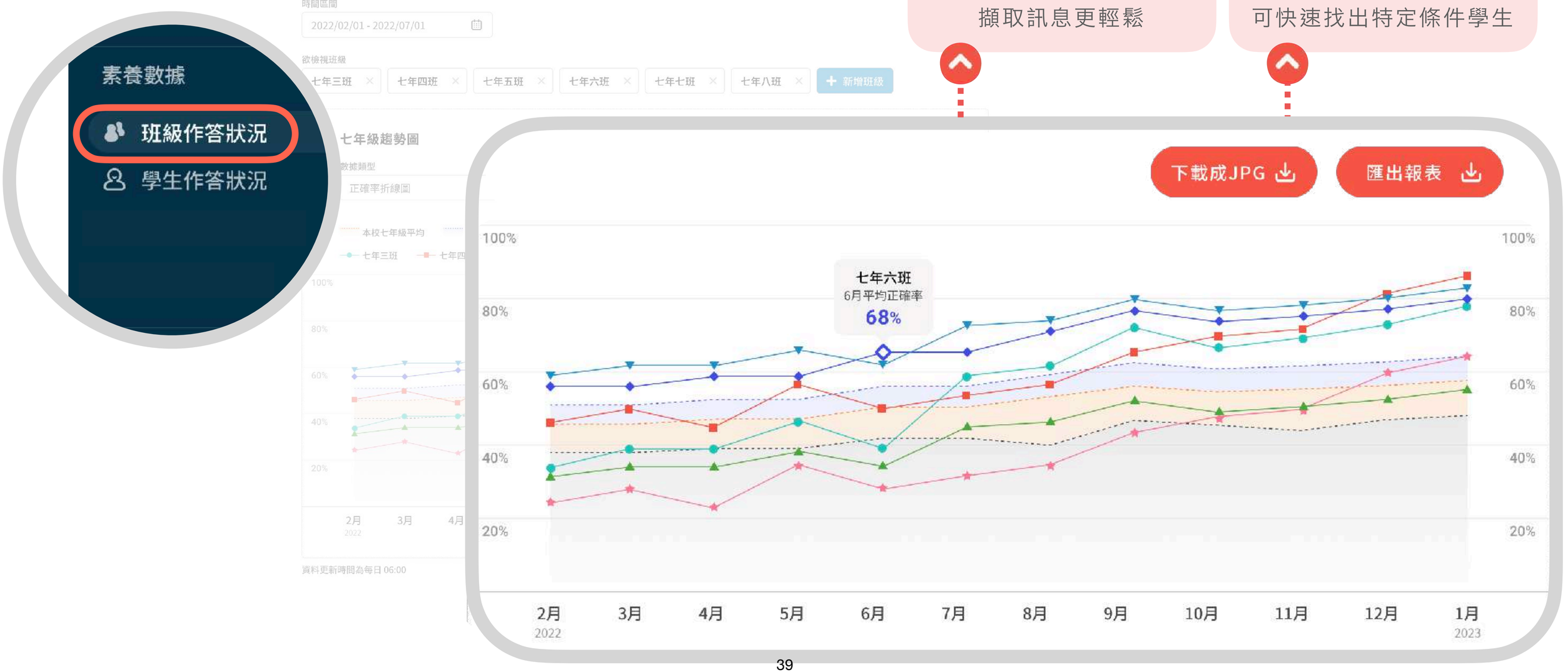
數據資料視覺化

擷取訊息更輕鬆

數據下載

每週、每月報表下載直觀

可快速找出特定條件學生





選擇教材類型 素養品學堂

匯出報表

學生作答紀錄 學生學習分析

班級 七年三班

時間區間 2022/02/01 - 2022/07/01

正確率≦ 10%

正確率≧ 90%

座號 - 姓名	區間內統計數據	8/14國中素養任…	8/14國中素養任…	8/14國中素養任…	8/14國中素養任…	8/14國中素養任…	8/14國中素養任…	8/14國中素養任…	8/14國中素養任…	8/14國素養任
1- 王小明	平均正確率 75% 平均作答時間 00:04:21 完成率 100%	95%	95%	85%	85%	85%	85%	85%	85%	85%
1- 王小明	平均正確率 75% 平均作答時間 00:04:21 完成率 100%	85%	85%	未作答	85%	85%	85%	85%	85%	85%
1- 王小明	平均正確率 75% 平均作答時間 00:04:21 完成率 100%	85%	85%	85%	85%	85%	未作答	85%	85%	85%
1- 王小明	平均正確率 75% 平均作答時間 00:04:21 完成率 100%	85%	85%	85%	85%	85%	85%	85%	85%	85%
1- 王小明	平均正確率 75% 平均作答時間 00:04:21 完成率 100%	85%	85%	85%	85%	85%	85%	85%	85%	85%
1- 王小明	平均正確率 75% 平均作答時間 00:04:21 完成率 100%	85%	85%	85%	85%	85%	85%	85%	85%	85%

回到最新

即時數據

學生完成後數據即時更新

能立即掌握學生學習狀況

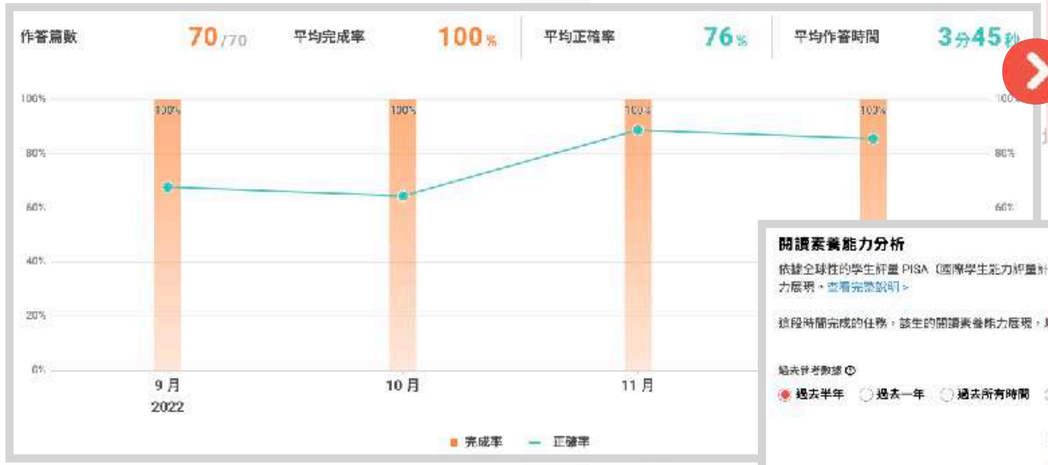
1- 王小明 平均正確率 75% 平均作答時間 00:04:21 完成率 100% 85% 85% 未作答 85% 85% 85%



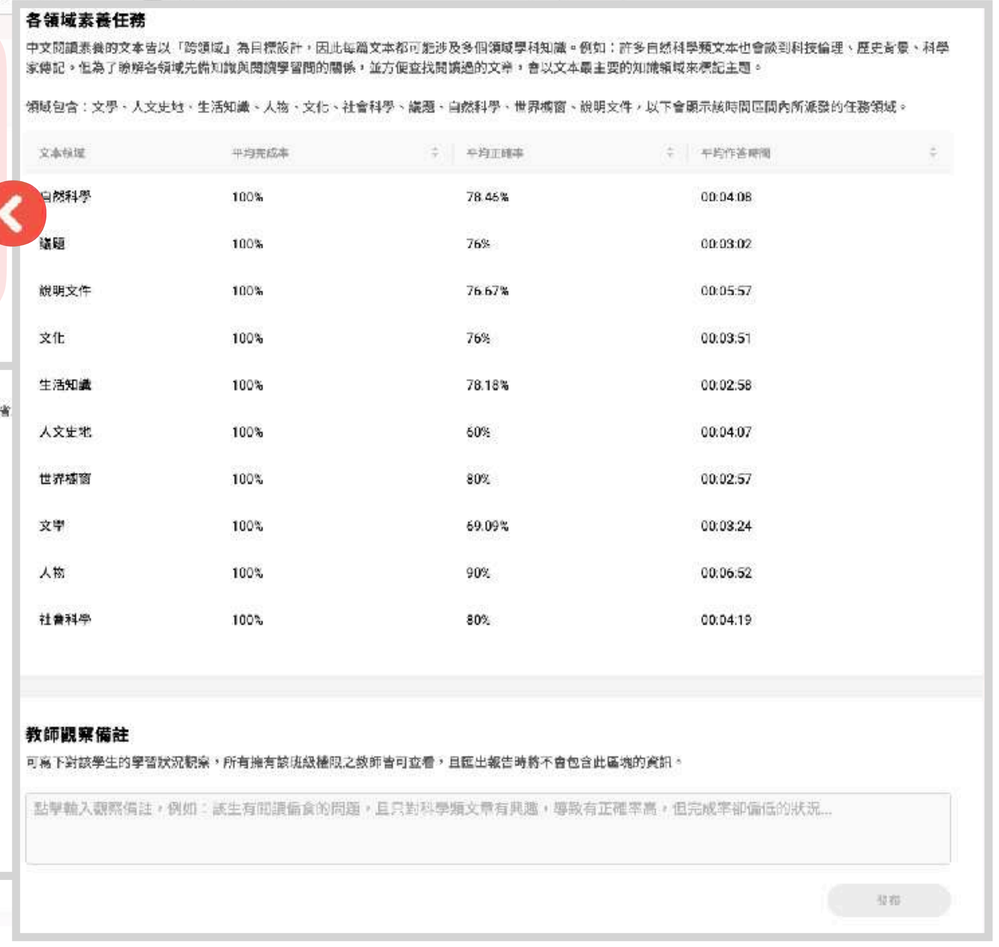


個人數據

能立即掌握個別學生
學習趨勢並提供教師紀錄







如果有跨班跨年級的學生
要如何查看素養數據呢？



自建班級只要有選擇年級，就能看到學生的素養數據！



自建班級只要有選擇年級，就能看到學生的素養數據！





任務書-素養任務
教材篩選與搜尋功能

回到目次

如果同時擁有多個教材
點選教材篩選器可查看特定教材的任務

★**點選其中一種教材，就能讓任務列表中只出現該教材的所有任務**

★**方便老師與學生確認指定教材還有多少未完成的任務！**



(學生實際收到教材的種類以各縣市合作內容為主)

搜尋功能會在學生擁有的所有素養任務中搜尋
不管學生有多少素養任務都能快速找到指定任務！



步驟1：點擊搜尋框

步驟2：輸入關鍵字

步驟3：點擊右邊的放大鏡或按下輸入鍵搜尋





學習數據簡介

學生現在也可以自己查看素養任務的學習成果囉！

回到目次

學生可以透過這兩種路徑查看自己的學習數據

1.PaGamO首頁



2.PaGamO遊戲介面



學習數據有哪些內容呢？

★統整學生已完成素養任務的各項數據

★提供正確率趨勢、素養能力分析、素養領域能力分析

-幫助了解學生的強項弱項

★整理學生已完成素養任務的文字語音詳解以及畫線功能

-方便複習題目時可一邊對照文章

趕快帶學生了解看看吧！



如何運用教師後台派發任務

除了PaGamO派發的素養任務，老師也可以自行派發學科題目讓學生練習！

回到目次

8步驟新增作業+4步驟任務設定完成派發



8步驟新增作業+4步驟任務設定完成派發



8步驟新增作業+4步驟任務設定完成派發



8步驟新增作業+4步驟任務設定完成派發



8步驟新增作業+4步驟任務設定完成派發



任務模式-魔王模式與競賽之盾

老師要在縣市專屬素養世界才能派發這兩個模式的任務喔！



新手玩家



專業玩家！

回到目次



魔物指針特色

考題重複

透過**重複題目**

達到**精熟練習**

合作型電競賽

沒有輸贏

只有你出力多少、我出力多少

合力打敗魔王

鼓勵學生連續答對

連續答對

有特殊加分

如何開啟魔物指針-設定魔王任務



如何開啟魔物指針-設定魔王任務







如何進入魔王戰？


PaGamO
彰化縣 _PaGamO素養
功能選單
任務書
自選章節
魔物指針
交易市集
每日獎勵
競賽之盾
1


役選擇
魔幣商店
為了阻止世界被破壞，更為了保障世界的
2
任務魔王
泰拉斯奎
Lv.30
開戰中
剩餘時間：00:17:15
參戰人數：0 / 20
WANTED
魔師爺
Lv.30
開戰時間
星期四 12:40
WANTED
?
??? Lv.???
尚未探索


任務魔王
泰拉斯奎
Lv.30
泰拉斯奎是上古魔神為了毀滅人類所創造的巨大魔龍，牠在地底核心沈睡，直到末日浩劫時醒來，對人類發動狂暴攻擊。牠的頭部有突出的利角，背部有一排尖刺，力大無窮擁有再生能力的牠被稱為恐怖毀滅者。泰拉斯奎會攻擊一切他所看到的生命，牠也無法被徹底消滅，只能戰鬥消耗牠的體力讓牠暫時昏厥
3
野性召喚
剩餘時間：00:16:54
參戰人數：0 / 20
參加戰役



競賽之盾特色

團體競賽

個人競爭/團體競爭

戰略型電競賽

有輸有贏

鼓勵學生動腦玩戰略

孩子較容易有輸贏的感覺

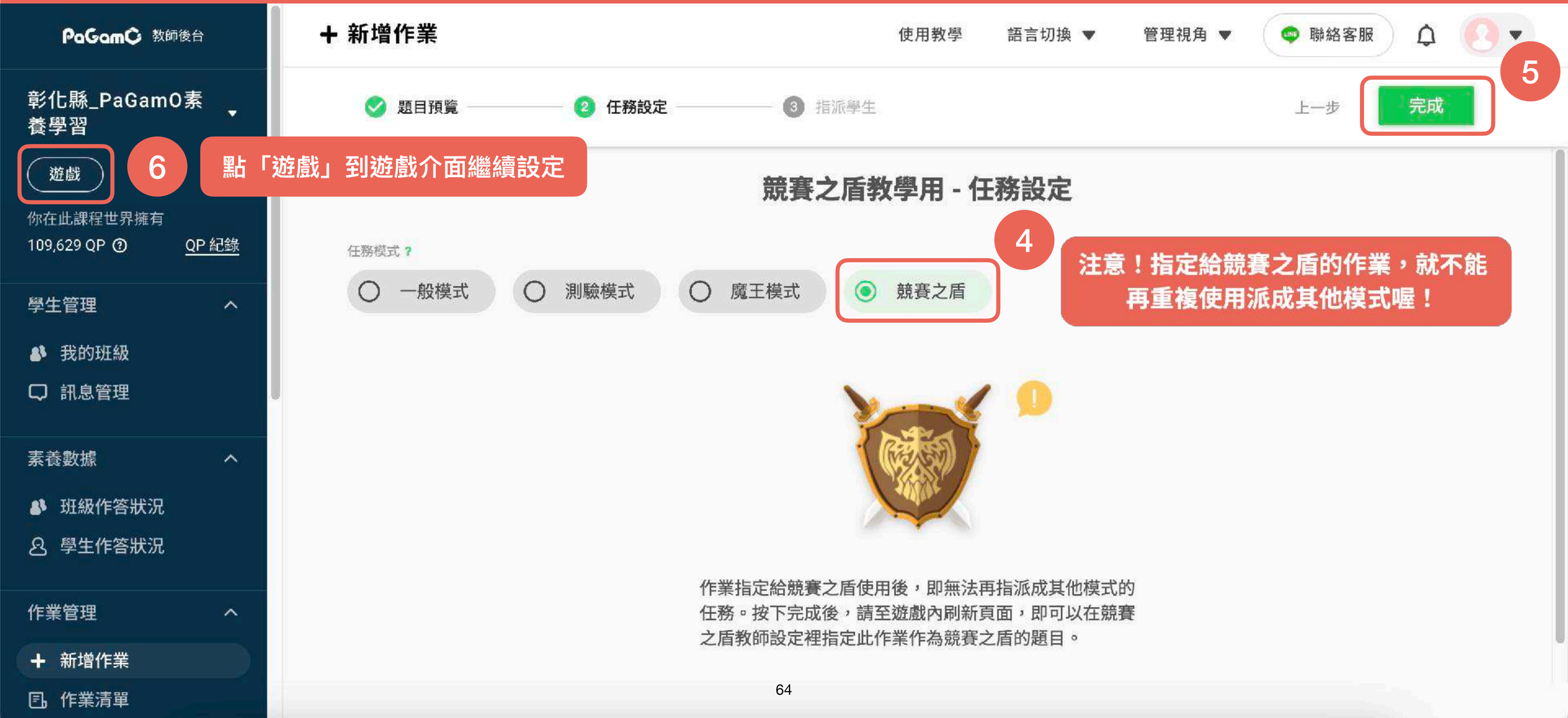
玩法變化多

老師可設定分數算法

設定競賽之盾需要一份新的作業



任務模式請選擇競賽之盾



遊戲介面點選競賽之盾-教師設定





按照步驟完成競賽設定



9

題目選擇剛才新增的作業名稱



10

設定完按「開放進場」
將地圖號碼給參賽者

參賽者輸入號碼進場，開賽者按下「開始競賽」

學生（參賽者）



教師（開賽者）





教師

學生

小幫手不只能幫忙，還可以當許願池呢！

掃瞄加入小幫手

疑難雜症

忘記帳密、操作問題、數據查詢、功能諮詢通通可以問！

建議回饋

不管是服務或平台功能，歡迎大家來許願！

回到目次