

## 台灣展翅協會

### 《交友大作戰》網路誘拐議題式遊戲－宣導活動申請簡章

#### 壹、活動目的

台灣展翅協會長期致力於提倡兒少權益、防制兒少性剝削及守護兒少上網安全。隨著數位科技融入日常生活，兒少接觸網路的年齡逐漸降低，在享受網路便利與多元互動的同時，可能面臨網路誘拐、個人資訊安全等潛在風險。

為提升兒少在網路世界中的安全防護力，台灣展翅協會與玩轉學校共同開發《交友大作戰》網路誘拐議題式遊戲，透過情境模擬、遊戲體驗與討論，引導兒少建立網路安全意識並培養三大核心能力：

- ✓ 辨識性誘拐風險：認識網路常見的誘拐手法與話術，掌握應對策略。
- ✓ 覺察及堅守界線：覺察互動中的不舒服感受，學會建立並堅守個人界線。
- ✓ 勇於求助與應變：建立網路安全意識，培養判斷力與尋求協助的勇氣。

#### 貳、辦理單位

主辦單位：台灣展翅協會

補助單位：衛生福利部保護服務司公益彩券回饋金

支持單位：傳善獎

#### 參、申請單位

全台各縣市國小、NGO 組織、社區單位等。

#### 肆、參與對象

全台國小 4～6 年級學生。

#### 伍、宣導時間與活動內容

1. 宣導日期：2026 年 10 月至 2027 年 1 月
2. 活動時間：每場次所需時間為連續 2 節課（約 1.5 小時）。
3. 活動內容：《交友大作戰》網路誘拐議題式遊戲體驗及反思討論。

#### 陸、申請須知（請務必仔細閱讀以下事項，確定可配合再行申請）

##### （一）場次申請與受理說明

本宣導活動免費開放申請，**限額 45 場次**。本會將綜合評估資源分配及講師媒合安排，審核是否受理申請。

## (二)宣導日期與時間

請於本會提供之[宣導日期](#)中選擇；每場次時間為連續 2 節課（約 1.5 小時），請預留完整時間。

## (三)參與對象與人數

限國小 4~6 年級學生。每場次限定 20~30 位學生。為確保活動進行及遊戲體驗品質，若人數低於 20 人或高於 30 人，恕無法受理申請。

## (四)場地與設備需求

1. 場地：請提供適合走動與分組的空間（如一般教室）。
2. 設備：電腦、投影設備、音響、麥克風 1~2 支、簡報筆。

## (五)活動講師

活動講師為展翅培訓之實習宣講師，具備遊戲帶領與議題引導能力，能以輕鬆、有趣且專業的方式引導兒少體驗、討論與反思。

## (六)活動紀錄與媒體拍攝

部分場次將配合「公視－獨立特派員」記錄拍攝。申請單位需協助發放與回收兒少影像授權同意書；若有兒少不便入鏡，可配戴口罩，不影響參與權益。

## (七)回饋問卷

請於宣導活動結束後，協助發放與回收兒少回饋問卷，並協助將填答完成之問卷掃描成電子檔回傳給本會。

## 柒、申請方式與截止時間

1. 採網路申請，請填寫線上申請表單：<https://forms.gle/4Z17b6wFNENEswZ99>
2. 申請期限：即日起開放申請，額滿即截止。
3. 本會收到申請資料後，將於兩週內以電子郵件回覆審核結果。

## 捌、注意事項

1. 申請成功後，請勿任意取消或更改活動時間，以利協會安排講師及相關活動事宜。如因不可抗力或其他特殊因素需調整活動時間，請儘早來電與本會聯繫，協會將視實際情況協助安排。
2. 如有任何問題，請聯繫：  
台灣展翅協會教育宣導組  
楊專員 電話：02-25621233 分機 220 | 信箱：[yang1017@ecpat.org.tw](mailto:yang1017@ecpat.org.tw)

## 玖、《交友大作戰》網路誘拐議題式遊戲介紹



《交友大作戰》是由台灣展翅協會與玩轉學校共同開發製作，專為國小中高年級兒少設計的議題式遊戲，**透過情境式遊戲體驗，引導兒少認識與辨識網路上潛在的性誘拐風險，以及探討如何應對。**

遊戲中，玩家們將化身為五個擁有不同交友目標的童話角色，在追求交友目標的對話及互動過程中，可能面臨不懷好意的潛在風險，挑戰玩家對個人資訊釋出程度的思考與抉擇。

核心重點在於讓兒少透過情境體驗與討論，深刻理解網路誘拐的真實樣貌與話術，進而學習如何辨識風險，建立尋求協助的勇氣；並培養兒少覺察互動中不舒服的感受，練習分辨風險層級，學會建立並堅守自己的界線。