

彰化縣 111 學年度國民中小學學生獨立研究作品徵選  
人文社會類-國小組

編號	作品名稱	初審	備註
11001	要健康盡「早」開始		
11002	書香半線 探究彰化市書店		
11003	健康定「綠」-- 含糖飲料與健康飲品之探討		
11004	plant pagamo-PaGamO 線上遊戲的桌遊化		
11005	不一樣的兒童節-設計校園版的魷魚遊戲		
11006	文具發生什麼事了?-了解文具的遺失情形和減少遺失的方法		
11007	GATHER TOWN 帶你遊半線		
11008	掃了再買-環保消費一把罩		
11009	金光閃閃瑞氣千條~民眾對於布袋戲文化的喜好程度調查		
11010	『珍珠奶茶』的創業秘笈_了解民眾對於購買珍珠奶茶的意向		
11011	『鳳梨酥』的賺錢密碼~了解民眾對購買鳳梨酥的意向		
11012	真有這麼厲害!-211 餐盤使用成效探究		
11013	「食」在美味-國小營養午餐調查及研究		
11014	百年傳承-白沙坑迎燈排傳統探究與繪本創作		
11015	解讀錦囊，隨身帶著走-探討國小學童媒體識讀能力		
11016	攜手護海洋-淨灘減塑之研究		
11017	大放「捷」「磁」-臺灣發展磁浮列車的可能性之研究		
11018	UNO 尬撲克，尬出新樂趣-自創「屋鋪牌」桌遊		
11019	走進竹塘米的歷史-「米米」知音，華麗轉身		
11020	比較鹿港地區三間媽祖廟之間的差異		
11021	我的家鄉我的冰-麵茶冰淇淋的黃金比例		
11022	消失的資優班-設計校園定向解謎遊戲		

彰化縣 111 學年度國民中小學學生獨立研究作品徵選  
人文社會類-國中組

編號	作品名稱	初審	備註
12001	疫起學習去停課不停學探討國中生對線上教學之看法		
12002	彰化臺鐵宿舍群與南郭宿舍群之文化資產價值比較		
12003	新風作浪，聳人聽聞--探討國中生對新聞媒體的看法與態度		
12004	午睡真的有用嗎 午休和下午學習狀況的關係		
12005	你真的有在上課嗎 居家學習的調查與反思		
12006	從「寨」騙集團探究國民中學學生全球公民素養		
12007	早出晚歸-員林市國中生對早自修不強迫參加的認同度及意願		
12008	超越時空的小粉末--研究麵茶產業的用進廢退與未來發展		
12009	誦經活動之研究--以永興宮與至賢宮為例		
12010	午餐剩食知多少？剩食何處去？——探討轉剩食為聖食的過程		
12011	「寫作是日常，爆文是擅長」-論述歐陽立中的寫作手法與脈絡分析以《漂移的起跑線》為核心		