

114 年度彰化縣推動中小學數位學習精進方案 「C 數位學習講師培訓工作坊-PaGamO」實施計畫

壹、依據：

「推動中小學數位學習精進方案」114 年國民中小學實施計畫辦理。

貳、計畫目標：

為促進數位學習的發展，本計畫致力於培養教師數位平台的進階操作與應用能力，並培育本縣優秀講師人才。鼓勵縣內教師教學實踐，將數位工具融入課堂教學，藉此提升學生的學習成效。

參、辦理單位：

- 一、指導單位：彰化縣政府教育處
- 二、主辦單位：彰化縣教育網路中心暨數位學習推動辦公室、英屬維京群島商幫你優股份有限公司臺灣分公司
- 三、協辦單位：彰化縣中山國民小學

肆、參與對象：

一、具 PaGamO 平臺基礎操作知能的教師，並依下列順序優先錄取：

1. 曾獲得全縣 PaGamO 獎勵計劃基地學校／種子學校之教師
2. 參與過 PaGamO 初／進階研習之本縣國中小教師
3. 曾取得 PaGamO A2 研習認證之本縣國中小教師
4. 曾取得 PaGamO A2 研習認證之外縣市教師

二、參與人數：錄取 25 名，以網路線上報名，上述錄取順序為原則。

伍、報名方式：

- 一、以 Google 表單方式報名(<https://forms.gle/vkEuaX15JJqEECg48>)。
- 二、報名提交後，將由 PaGamO 團隊協助資格審核，並寄送錄取通知信。

陸、實施方式：

- 一、地點：彰化縣中山國小電腦教室(彰化市中山路二段 678 號)
- 二、場次資訊：一場次為 2 日，共 9 小時。(研習代碼：5055502)
- 三、參加人員除須全程參與課程外，另須於研習後繳交實作作業完成講師認證始核發研習時數。

柒、議程：

場次	名稱	辦理時間	課程內容	講師	名額
1	[精進數位] C 數位學習講師培訓工作坊 -PaGamO	114/8/25(一) 13:00-16:00 共 3 小時	13:00-14:30 小試身手 玩轉平台：遊戲介面介紹與操作實踐 14:40-16:00 小試身手 玩轉平台：教師後台介紹與操作實踐	PaGamO 素養學習團隊 連芸珮 講師	25
		114/8/26(二) 09:00-16:00 共 6 小時	09:00-10:30 遊戲開始之前：PaGamO 的班級經營、親師溝通與資訊安全策略 10:40-12:00 當遊戲碰到教學：電競賽、數據分析與閱讀素養教學應用 12:00-13:00 午休 13:00-14:30 當遊戲碰到教學：進階功能與自建題庫應用 14:40-16:00 會玩又會教：講師試教與實作注意事項		

捌、注意事項：

- 一、請參訓教師所屬服務機關學校於研習期間惠予公(差)假登記出席參加。
- 二、參訓教師研習後返校之分享與推廣細節，請各校自行訂定。

玖、預期效益：

- 一、增進縣內教師對數位學習平臺之應用，並培養教師成為 PaGamO 基礎操作認證講師。
- 二、推廣應用數位學習平臺輔助實施教學，培訓數位學習專業講師團，引領更多的教師運用數位學習平臺進行適性教學，並協助提升學生學習成效。