# 114 年度彰化縣推動中小學數位學習精進方案
# 「C 數位學習講師培訓工作坊–PaGamO」實施計畫

**壹、依據：**

「推動中小學數位學習精進方案」114 年國民中小學實施計畫辦理。

**貳、計畫目標：**

為促進數位學習的發展，本計畫致力於培養教師數位平台的進階操作與應用能力，並培育本縣優秀講師人才。鼓勵縣內教師教學實踐，將數位工具融入課堂教學，藉此提升學生的學習成效。

**參、辦理單位：**

一、指導單位：彰化縣政府教育處

二、主辦單位：彰化縣教育網路中心暨數位學習推動辦公室、英屬維京群島商幫你優股份有限公司臺灣分公司

三、協辦單位：彰化縣中山國民小學

**肆、參與對象：**

一、具 PaGamO 平臺基礎操作知能的教師，並依下列順序優先錄取：

1. 曾獲得全縣 PaGamO 獎勵計劃基地學校／種子學校之教師
2. 參與過 PaGamO 初／進階研習之本縣國中小教師
3. 曾取得 PaGamO A2 研習認證之本縣國中小教師
4. 曾取得 PaGamO A2 研習認證之外縣市教師

二、參與人數：錄取 25 名，以網路線上報名，上述錄取順序為原則。

**伍、報名方式：**

一、以 Google 表單方式報名(https://forms.gle/vkEuaX15JJqEECg48)。

二、報名提交後，將由 PaGamO 團隊協助資格審核，並寄送錄取通知信。

**陸、實施方式：**

一、地點：彰化縣中山國小電腦教室(彰化市中山路二段 678 號)

二、場次資訊：一場次為 2 日，共 9 小時。(研習代碼：5055502)

三、參加人員除須全程參與課程外，另須於研習後繳交實作作業完成講師認證始核發研習時數。

**柒、議程：**

| 場次 | 名稱 | 辦理時間 | 課程內容 | 講師 | 名額 |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | [精進數位]<br>C 數位學習講師培訓工作坊<br>-PaGamO | 114/8/25(一)<br>13:00-16:00<br>共 3 小時 | 13:00-14:30 小試身手 玩轉平台：遊戲介面介紹與操作實踐<br>14:40-16:00 小試身手 玩轉平台：教師後台介紹與操作實踐 | PaGamO 素養學習團隊<br>連芸珮 講師 | 25 |
| | | 114/8/26(二)<br>09:00-16:00<br>共 6 小時 | 09:00-10:30 遊戲開始之前：PaGamO 的班級經營、親師溝通與資訊安全策略<br>10:40-12:00 當遊戲碰到教學：電競賽、數據分析與閱讀素養教學應用<br>12:00-13:00 午休<br>13:00-14:30 當遊戲碰到教學：進階功能與自建題庫應用<br>14:40-16:00 會玩又會教：講師試教與實作注意事項 | | |

**捌、注意事項：**

一、請參訓教師所屬服務機關學校於研習期間惠予公(差)假登記出席參加。

二、參訓教師研習後返校之分享與推廣細節，請各校自行訂定。

**玖、預期效益：**

一、增進縣內教師對數位學習平臺之應用，並培養教師成為 PaGamO 基礎操作認證講師。

二、推廣應用數位學習平臺輔助實施教學，培訓數位學習專業講師團，引領更多的教師運用數位學習平臺進行適性教學，並協助提升學生學習成效。