

國民中小學 AIOT 資訊科技及程式設計培訓工作坊

一、 依據

- (一) 教育部補助直轄市、縣(市)政府精進國民中學及國民小學教學專業與課程品質作業要點。
- (二) 彰化縣113學年度精進國民中小學教學專業與課程品質整體推動計畫。
- (三) 教育部113-114年國民中小學資訊知能培訓實施計畫。

二、 現況分析與需求評估

- (一) 鑒於資訊科技及新型態數位學習模式的快速發展，鼓勵校長及教師認識科技新知，認識人工智慧的運作原理，融入新興科技與教學資源，培養橫向整合課程的能力，豐富教學內涵，發展適性、多元、創新之教學活動。
- (二) 因應108課綱推動，規劃資訊相關培能課程，鼓勵中小學教師善用現有資訊設備融入各科教學，發展多元教學模式，提升教學成效與品質。

三、 目的

- (一) 培訓國民中小學教師資訊科技知能，藉由理論與實務操作體驗，達成資訊教育創新應用教學之目標。
- (二) 培訓各校資訊種子教師，導入程式設計及物聯網應用教學，提升教師資訊教育專業能力，協助增進教師資訊融入新興科技教學應用能力，鼓勵教師實施創新教學模式。

四、 辦理單位

- (一) 指導單位：教育部資訊及科技教育司。
- (二) 主辦單位：彰化縣政府。
- (三) 承辦單位：彰化縣教育網路中心、平和國小。

五、 辦理日期及地點

- (一) 時間：計畫執行期程自113年8月1日起至114年7月31日止，全程參與表列工作坊者，核予各場次研習時數。
- (二) 地點：彰化縣平和國小電腦教室及科創教室。

六、 參加對象與人數

- (一) 研習人數每場次預計 30 人。
- (二) 對象：本縣中小學校長及教師。
- (三) 請核予參與者公（差）假出席。

七、 研習內容

	時間	課程主題	講師	人數	地點	時數	備註	研習代碼
1	3/12(三) 13:00~16:00	藍芽遙控仿生蛇	講師: 蔡榮芳老師	15 人	平和國小 科創教室	3	請自備 筆電	4944536
2	3/19(三) 09:00~12:00 13:00~16:00	雷射對戰 OTTO 雙模 機器人	講師: 蔡榮芳老師	15 人	平和國小 科創教室	6	請自備 筆電	4944541
3	4/10(四) 09:00~12:00 13:00~16:00	AR2VR 手 把手 VR 專 題製作	講師:阿特發互 動科技股份有 限公司 劉宇桓老師	15 人	平和國小 科創教室	6	請自備 筆電	4944544
4	4/23(三) 09:00~12:00 13:00~16:00	生成式 AI 於教學領域 的運用	講師: 虎尾科技大學 陳國益教授	30 人	平和國小 電腦教室 二	6	建議自 備筆電	4944550
5	4/30(三) 09:00~12:00 13:00~16:00	AI 教育魔法 盒	講師:湖南國小 許銘堯老師	30 人	平和國小 電腦教室 二	6	建議自 備筆電	4944551
6	5/7(三) 09:00~12:00 13:00~16:00	STEAM 足 球無人機與 凱比機器人 AI 大腦教學 應用	講師: 樂奇育科技 高維隆執行長	15 人	平和國小 科創教室	6	請自備 筆電	4944558
7	5/8(四) 09:00~12:00 13:00~16:00	遊戲化線上 互動製作實 戰	講師: 沃客互動有限 公司 黃智偉老師	15 人	平和國小 科創教室	6	請自備 筆電	4944562
8	6/18(三) 09:00~12:00 13:00~16:00	Canva AI 教 學應用	講師: 黃信溢 老師	30 人	平和國小 電腦教室 二	6	建議自 備筆電	4944566

八、成效評估之實施

- (一) 利用回饋問卷，蒐集、分析學員參與反應/滿意度及相關建議。
- (二) 參與各工作坊之學員能夠達到主題目標，達成教師增能之成效，例如：完成課程設計與實作、製作數位教材作品等。

九、預期成效

- (一) 培訓中小學校長及教師資訊知能，提升教師運用資訊科技於教學中，導入資訊科技新知，加強數位資源應用能力，活化教學活動。

- (二) 引導教師使用資訊科技融入教學，教師能自製數位教材，增進教師編寫數位教材知能，以提高教學效率，達成專業分享，提升學生學習興趣及學習效果。