

玩Scratch學動畫與遊戲設計研習實施計畫

壹、依據：「推動中小學數位學習精進方案」113年中小學實施計畫。

貳、目的：引領程式教育推動學習風氣，協助參訓教師實踐課綱規劃之核心素養，將運算邏輯融入課程設計，培養學生問題分析解決能力，吸引學生學習程式設計興趣。

參、主辦單位：彰化縣政府教育處

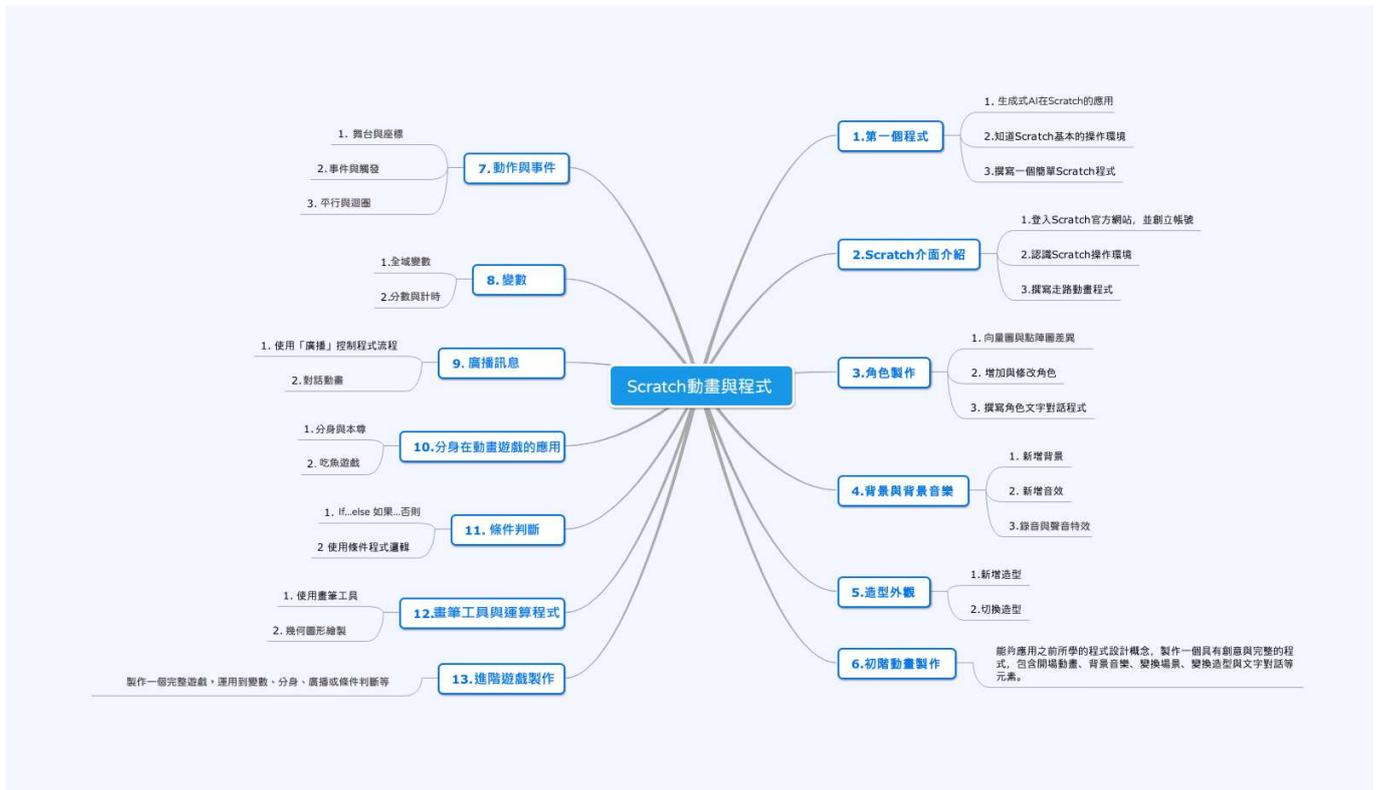
肆、參加對象及人數：本縣中小學教師，共30名

伍、辦理日期及時間：113年8月15日（星期四）上午9時至下午4時

陸、辦理地點：縣網中心電腦教室(彰安國中實踐樓4F)

柒、研習課程：全程參與者核予教師研習時數6小時

| 時間 | 講師 | 內容 | 研習代碼 |
|-------------|-----------------|--|---------|
| 9:00-12:00 | 台灣資訊教育發展協會鍾政信講師 | ● 玩Scratch學動畫 1. Scratch 網站及作品特色介紹 2. Scratch 安裝及基本操作介紹 3. 程式語言基本概念認識 4. 舞台與角色的認識 5. 背景與音樂製作 6. 造型外觀 7. 第一個動畫:介紹彰化景點 | 4445224 |
| 13:00-16:00 | 台灣資訊教育發展協會鍾政信講師 | ● 玩 Scratch 學遊戲製作 1. 動作與事件 2. 平行與迴圈 3. 變數的概念與應用 4. 廣播訊息 5. 分身在動畫遊戲的應用 6. 邏輯條件判斷 7. 畫筆工具與運算程式 5. 製作一個完整遊戲，運用變數,分身,廣播訊息或條件判斷 | |



捌、預期效益：協助本縣教師瞭解 SCRATCH 程式設計課程，俾培訓校內選手參與貓咪盃縣賽及全國大賽。