

# 2023 全國VR跨域盃【SDGs 虛擬實境大賽】競賽辦法(06.12版)

## 一、活動主旨

- (一) 鼓勵師生關注並實際參與聯合國永續議題。
- (二) 培養學生對聯合國永續指標的關注與正向態度，融入各領域學習進而達到實踐知識。
- (三) 提升對「元宇宙」概念認知，培養學生VR 思考力、創造力與技術創新能力。
- (四) 鼓勵學生組隊參加競賽，學習運用新興科技解決生活議題，達成108課綱核心素養—「自主行動」、「溝通互動」、「社會參與」。
- (五) 藉參賽團隊之創作，提升社會大眾對於 SDGs 永續發展指標的重視。

## 二、競賽目的

為鼓勵學生關注並實際參與聯合國永續議題，培養將新興科技融入生活的技能。

## 三、辦理單位

- (一) 指導單位：  
教育部國民及學前教育署、  
新興科技輔導計畫辦公室(國立高雄師範大學 工業科技教育學系)
- (二) 主辦單位：  
北區區域推廣中心(臺北市立永春高級中學)、  
離島區域推廣中心(國立金門高級中學)
- (三) 執行單位：阿特發互動科技有限公司
- (四) 合作單位：臺灣教育科技展

## 四、參賽組別

國小高年級組、國中組、高中職組(包含：高中/高職/綜合高中,及五專(專一~專三)學生)

## 五、參賽辦法

- (一) 凡符合競賽組別條件之學生皆可報名參加
- (二) 師生可跨校組隊，但每隊學生需隸屬同一競賽組別
- (三) 每隊學生 2 至 4 名，且每隊須有 1 至 2 位指導老師帶領
- (四) 每位學生只能報名 1 個隊伍(指導教師可同時指導多組隊伍)
- (五) 升七年級與升十年級的學生，可選擇新學制或舊學制報名

## 六、競賽主題

以聯合國「2030永續發展目標」為競賽主題，並從 SDGs 的 17項永續發展目標中，選取符合新課綱議題及領域的五大目標作為本次競賽主題。

- (一) SDGs Goal 1 終結貧窮(No Poverty)
- (二) SDGs Goal 10 減少不平等(Reduced Inequalities)
- (三) SDGs Goal 11 永續城市與社區(Sustainable Cities and Communities)
- (四) SDGs Goal 12 責任消費及生產(Responsible Consumption and Production)
- (五) SDGs Goal 13 氣候行動(Climate Action)

## 七、報名方式

- (一)報名繳件期間:112/07/01(六) 至 112/09/14(四)
- (二)在報名表單填寫基本資料並上傳參賽學生之學生證或在學證明圖檔。
- (三)報名表單:<https://forms.gle/pMLiUHkAEg7qSHnG6>

## 八、競賽流程

### (一)競賽說明會

1. 時間:112/06/18(日) 下午2點
2. 地點:Google Meet線上會議 (<https://meet.google.com/sww-pqry-nhg>)

### (二)初賽工作坊 (簡易VR編輯教學)

1. 形式:Google Meet線上會議 (<https://meet.google.com/sww-pqry-nhg>)
2. 活動場次:
  - VR跨域盃初階工作坊
    - 教學內容:跨域盃 VR 課程體驗、手機拍攝720°VR場景、VR故事腳本發想
    - 場次:07/05(三)、07/15(六)、08/02(三)、08/12(六)、09/02(六)
    - 時間:下午2點至下午3點30分
  - VR跨域盃進階工作坊
    - 內容:創造720°VR場景、AI生成360場景、平板VR編輯實作(含gif/png素材收集、語音VR導覽、VR作品側錄等)
    - 場次:07/19(三)、07/29(六)、08/16(三)、08/26(六)、09/09(六)
    - 時間:下午2點至下午4點

### (三)初賽作品繳件

作品繳件需符合以下規範,若未符合則失去競賽資格。

1. 繳件期間:112/07/01(六) 至 112/09/14(四) 下午5點 截止
2. VR 作品規範:
  - (1) 作品須以 競賽帳號 (AR2VR 平板編輯器 功能版本) 製作。
  - (2) VR製作內容:上限8個場景,容量上限60MB,單一專案素材上限60個。
  - (3) VR 作品內需標註團隊名稱、競賽SDGs主題。
  - (4) VR 作品不得標示團隊師生姓名及學校名稱。
  - (5) 作品內不得出現AR2VR電腦版編輯器之功能(如:2D影片、360°影片、3D 180度影片、AR辨識卡、出題功能)。
- 3.VR作品繳交項目與格式:
  - (1)【VR 作品影片】
    - 須以 AR2VR 內建側錄功能錄影+旁白解說,不可剪輯後製。
    - 影片格式:Mp4 檔,影片長度:限3分鐘內,大小限制 500MB 以內

## (2)【VR 故事分鏡圖】

- 限繳交一張, 格式為 jpg 檔, 大小限制 10MB 以內。

4. 初審結果公告: 112/09/27(三)公告入圍決賽名單

## (四)決賽前增能課程-VR駭客松

1. 內容: 電腦編輯、2D影片資訊、360動態場景、VR問題設計、人氣獎競賽辦法
2. 形式: Google Meet線上會議
3. 時間: 112/09/29(五)下午2點-5點
4. 請入圍隊伍成員準時出席, 如未出席將失去決賽資格。

## (五)決賽繳件

1. 繳件時間: 112/09/29(五) 至 112/10/11(三) 下午5點 截止
2. 繳件內容:
  - VR故事腳本: 格式為PDF檔, 大小限制 10 MB以內。
  - VR 作品檔案: 格式為dat檔, 大小限制 60 MB以內。
  - VR 作品影片: 格式為 Mp4 檔, 影片時間限制 5分鐘內, 大小限制 1GB以內, 須以AR2VR內建側錄功能錄影+旁白解說, 不可剪輯後製。
  - 角逐人氣獎 FB影片+貼文: 格式為 Mp4 檔, 需符合Facebook影片上傳規範原則(解析度不應超過1080p, 影片最大10 GB, 影片時間不得超過 240 分鐘), 須含VR作品內容, 並發佈於跨域盃 FB社團進行宣傳。
  - VR 作品需含答題功能。

## (六)最佳人氣王票選活動

1. 請入圍決賽團隊將最佳人氣王票選宣傳貼文, 上架至活動FB社團宣傳。
2. 貼文上架時間: 112/10/16(一)下午5點 截止
3. 票選期間: 112/10/16(一)下午5點~10/27(五)下午5點  
(詳細辦法於駭客松公告說明)
4. 作品上架至AR2VR APP, 於人氣票選期間, 計算作品累計「Like/留言/答題」人數。
5. 計分方式: 留言數+1分, Like數+1分, 答題+2分

## (七)決賽Pitch Day 發表

1. 2023 VR跨域盃決賽Pitch Day發表, 全程以線上遠距 VR 中控方式進行, 請參賽團隊依照下方說明進行決賽準備。
2. 各競賽組別, 決賽發表時間:
  - 國小高年級組: 112/10/28(六) 上午9點至中午12點
  - 國中組: 112/10/28(六) 下午2點至下午5點
  - 高中職組: 112/10/29(日) 上午9點至中午12點
3. 決賽彩排: 112/10/21(六) 與 10/22(日), 每組將有20分鐘線上彩排。
4. 線上頒獎典禮: 112/10/29(日) 下午2點至下午3點, 於線上舉行。
5. 實體頒獎典禮: 112/11/10(五) 於 2023 臺灣教育科技展會場舉行。

## 九、獎勵辦法

### 【競賽獎金/獎狀】

國小高年級組、國中組、高中職組，各組獲獎隊伍獎勵機制：

- 第1名(取1隊): 獎金\$5,000元、教育部國教署獎狀
- 第2名(取2隊): 獎金\$3,000元、教育部國教署獎狀
- 第3名(取3隊): 獎金\$2,000元、教育部國教署獎狀
- 佳作(取2隊): 獎金\$1,000元、教育部國教署獎狀
- 最佳人氣王(取1隊): 獎金\$10,000

### 【獲獎獎狀】備註說明：

教育部國教署獎狀實際發放時間將另行公告；團隊將於11/10實體頒獎典禮，取得由跨域盃執行單位「阿特發互動科技」頒發獲獎證明。

### 【競賽獎勵】(執行單位—阿特發互動科技 贊助提供)

國小高年級組、國中組、高中職組，各組獲獎隊伍獎勵機制：

- 第1名: AR2VR遠端中控VR編輯器 一師30生 帳號一年 (價值 175,000元)
- 第2名: AR2VR遠端中控VR編輯器 一師15生 帳號一年 (價值 100,000元)
- 第3名: AR2VR遠端中控VR編輯器 一師5生 帳號 一年 (價值 50,000元)
- 佳作: AR2VR VR編輯器 教師帳號 一年 (價值 25,000元)
- 決賽入選作品30件: 永久上架公開瀏覽(價值 12,500元 / 件)

## 注意事項

- 一. 參賽隊伍之競賽作品皆須採用 AR2VR VR編輯器 製作。
- 二. 每位學生只能報名1個隊伍(指導教師可同時指導多組隊伍)。
- 三. 報名截止後, 將無法再修改「隊伍名稱」、「隊伍成員」及「隊伍指導教師」資料, 請妥為填寫;於入圍或得獎名單公布後, 欲增加「隊伍成員」或「隊伍指導教師」名單, 主辦單位有權不予受理。
- 四. 報名資料須詳實, 資料不全或不符規定者將不予受理報名, 影響參賽權益者, 由報名參賽者自行負責。
- 五. 如有作品名稱重複或用詞不雅之情形, 主辦單位有權要求隊伍更改。
- 六. 參賽作品須為參賽本人或團體之獨立創作, 為原創性設計, 且並未曾參加任何公開比賽、發表、出版、展出, 亦不得存在任何授權行為;且不得有抄襲、翻譯、改寫或其他任何侵害他人智慧財產權之行為。
- 七. 參加競賽之報名相關資料延遲交件者, 取消資格;經初審後入圍決選之參賽團隊若無故未能依規定出席及簡報者, 視同棄賽。
- 八. 進入決賽之隊伍, 須配合參加【VR線上駭客松】, 無參與線上駭客松之隊伍, 主辦方有權取消隊伍資格。
- 九. 主辦單位得利用參賽作品為宣傳或非營利使用。
- 十. 國教署獎狀核發時間以主辦單位公告為主, 協辦單位將於實體頒獎典禮頒發每人一只得獎證明。
- 十一. 主辦單位保有修改活動、獎項細節及終止本活動之權利, 如有任何變更內容或詳細注意事項將公布於:
  - \* 競賽官網: <https://vrworldcup.tw>
  - \* 競賽社團: <https://www.facebook.com/groups/vrworldcup>
- 十二. 為避免賽事不公之爭議情事, 競賽評審皆堅守以下「評審判委員利益迴避原則」:
  1. 評審委員不得擔任參賽隊伍之指導老師。
  2. 評審委員不得評鑑三等親以內親屬之作品。
  3. 評審委員不得評鑑其服務學校隊伍之作品。

競賽聯絡人: 郭小姐

連絡電話: 07-321-0666

官方Line客服: <https://page.line.me/ar2vr>