

STEAM

2024

全國學生遙控帆船 STEAM創客大賽

活動目的

鼓勵青少年「動手做」，發揮「創意與巧思」，並培養運用STEAM跨科領域知識，增加解決問題的精神與能力，同時提供其「深度認識與體驗」海洋科技的機會。

參加對象

以113學年度在學為準

國中小組 國小5年級至國中3年級學生 **高中職組** 高中職1年級至3年級學生。

組隊方式

學校推薦 每隊由2名 **同校** 學生組成1隊，且必須有該校現職教師1名擔任指導老師。可跨區報名，但不可重複報名。

個人組隊 每隊由2名 **非同校** 學生組成1隊，且必須有學校教師(或家長) 1名擔任指導老師。可跨區報名，但不可重複報名。

重要日程 / 地點

中區－國立自然科學博物館

說明會／09月07日(六) 13:30

區賽日期／10月06日(日) 09:30

南區－高雄科技大學-

造船及海洋工程系館(楠梓校區)

說明會／09月14日(六) 13:30

區賽日期／10月13日(日) 09:30

東區－慈濟大學附屬高級中學

說明會／09月21日(六) 13:30

區賽日期／併至北、中、南區辦理

北區－國立海洋科技博物館教育中心

說明會／09月22日(日) 13:30

區賽日期／10月20日(日) 09:30

全國總決賽－

國立海洋科技博物館教育中心

國中小組／11月09日(六) 09:30

高中職組／11月10日(日) 09:30

活動網站／簡章下載



指導單位

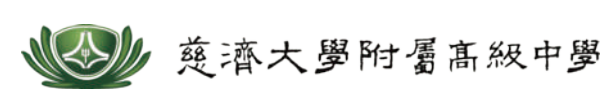


NSTC 國家科學及技術委員會
National Science and Technology Council

主辦單位



協辦單位



贊助單位



廣告